**Nível 0**

* **Seta de Gelo \_**

**Tipo:** água, gelo, ofensiva, controle de grupo.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 10 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** fonte de água.

**Descrição Objetiva:** Dispara uma seta de gelo, que causa 1d4 de dano e aplica lentidão ao alvo afetado, durando 2 turnos.

* **Chão Frio \_**

**Tipo:** água, gelo, ofensiva, controle de grupo.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** Raio de 5 metros.

**Precisão:** Garantido.

**Fonte:** solo.

**Descrição Objetiva:** Cria um rastro de gelo, que vai congelando o terreno aplicando lentidão a(ao) inimigo(s) e causando 1d4 de dano, acertos críticos enraízam alvos afetados. Congela o terreno aplicando lentidão a inimigos, acertos críticos enraízam os afetados.

* **Domo Líquido \_**

**Tipo:** água, proteção, utilidade.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Precisão:** Garantido.

**Fonte:** solo, fonte de água.

**Descrição Objetiva:** Invoca uma esfera líquida ao redor do usuário, a esfera reduz dano sofrido a aliados em 2 pontos até um limite de 3 ataques ou habilidades defendidos.

* **Corrente Refrescante**

**Tipo:** utilidade, cura, água.

**Custo:** 9 pontos de mana.

**Alcance:** 10 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato

**Descrição Objetiva:** Cura uma unidade aliada em 6 pontos de vida, aumentando sua agilidade e velocidade em 4 pontos por 1 turno. Esse efeito se repete em cadeia para aliados únicos em um raio de 10 metros.

* **Afogar \_**

**Tipo:** água, ofensivo, controle de grupo.

**Custo:** 9 pontos de mana

**Alcance:** 7 metros

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** alvo

**Descrição Objetiva:** Silencia uma unidade criando uma bolha de água, estando ela submersa ou não. Efeito dura por 2 turnos. Não empilhável.

Unidades afogadas têm habilidades desabilitadas e movimento reduzido em 6. Ao ignorar esse efeito a unidade toma 4 pontos de dano.

* **Tsunami \_**

**Tipo:** ofensivo, água, controle de grupo.

**Custo:** 25 pontos de mana.

**Alcance:** 10 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato

**Descrição Objetiva:** Cria uma onda gigante de 6 metros de largura e lança ela em uma direção devastando unidades e estruturas, causando 10 de dano nas unidades inimigas afetadas, atordoamento estas por 1 turno e empurrando unidades 8 metros na direção da onda.